


LUCAS PRADO

Desenvolvedor Front-End e Web Designer

 (12) 99194-8631

 lucasdanielvp@gmail.com

OBJETIVO

Atuar como Desenvolvedor Front-End ou Web Designer.

FORMAÇÃO

2025 - 2028 | ANHANGUERA TAUBATÉ

Cursando Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

2026 - 2026 | DEVART - GUSTAVO CAMPELO (72H)

DevArt: Projetos de Alto Valor - Stranger Things.

2025 - 2025 | SENAI TAUBATÉ (14H)

Competência Transversal - Tecnologia da Informação e Comunicação.

2024 - 2024 | SENAI TAUBATÉ (14H)

Competência Transversal - Lógica de Programação.

2021 - 2023 | ETEC TAUBATÉ - DR. GERALDO JOSÉ RODRIGUES ALCKMIN

Desenvolvimento de Sistemas.

2021 - 2023 | E.E ANTÔNIO MAGALHÃES BASTOS

Ensino Médio Completo.

EXPERIÊNCIAS

2022 - 2023 | E.E ANTÔNIO MAGALHÃES BASTOS

Instrutor de Informática

Orientação a informática para alunos e professores de escolas estaduais, auxiliando no uso de ferramentas digitais educacionais para uso nas aulas de forma dinâmica. Além do auxílio de manutenção de redes e computadores da unidade escolar.

2021 - 2022 | PATRÍCIA PRADO SEMIJOAIS

Auxiliar Administrativo em Vendas

Auxiliando no gerenciamento de vendas, processos, organização de documentos, controle de estoque e acompanhamento de pedidos.

HARD-SKILLS

HTML, CSS, BootStrap, MySQL, PHP, Java Script, Three.js, Flask, Github, Sublime, VSCode, Visualg, XAMPP, Figma, GSAP, SQL, Cloud, Python, Linux, Adobe Photoshop, Figma, UI/UX.

SOFT-SKILLS

Proativo, Responsável, Trabalho em equipe, Pontual, Criativo e Resiliente.

PROJETOS

| TCC - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

Coffe&Health

Atuei como desenvolvedor back-end no layout de uma página de cafeteria, onde, utilizamos o Adobe Illustrator para design, e, no back-end, utilizamos HTML e CSS para dar estrutura ao código e também para gerar responsividade a página.

| API - APRENDIZAGEM POR PROJETOS INTEGRADOS

Kernel-Panic

Equipe de API e nome do site onde foi feito os Resultados de Importação e Exportação dos Municípios e Estados de São Paulo, utilizando CSS, HTML, MySQL, Flask e Python, para estrutura do back-end que seja de total responsividade com o front-end e seus gráficos com as devidas informações, onde utilizamos o Figma para criação do layout do projeto e Chart.js para geração dos gráficos, sendo eles também funcionais, rápidos e eficientes nas informações e filtros gerados pelas jQuery.

Atuei no time de desenvolvedores (Dev. Team), onde fiz o banco de dados referente ao tema do projeto (Resultados Exportação e Importação dos Municípios e Estados de São Paulo), utilizando o MySQL Workbench para criação das tabelas e suas declarações, BrModelo para geração do modelo lógico. Contribuí também na melhoria e criação de jQuery's para melhor carregamento de filtros de gráficos (funil e linhas) utilizando o Google Cloud e BigQuery para compactar melhor os arquivos de dados fornecidos gratuitamente pelo site governamental de Estatísticas de Exportação e Importação e as tabelas formatadas no MySQL Workbench para rodar via terminal do Windows e gerar os resultados das queries SQL para uso nas páginas do site.

API - VÍDEO PROJETO (DRIVE)

https://drive.google.com/file/d/1HmgITslwO_riThABAE-qnakHjtnliriM/view?usp=sharing

API - GITHUB

<https://github.com/Kernel-Panic-FatecSjc/KernelPanic>

| SITE SEMIJOIAS

Trabalho para uma loja de semijoias, onde, se foi feito por mim, uma página de links totalmente responsiva com a logo da empresa e três atalhos para outros canais de acesso da mesma, sendo eles, o site oficial com seus produtos para compras, WhatsApp da empresa para maiores informações sobre garantia dos produtos e cuidados, além de encomendas, e, e-mail de suporte para contato.

Desenvolvi utilizando HTML, CSS e Java Script, sendo HTML para estrutura da página e seus elementos, CSS para seu layout agradável, estilização dos links e sua estrutura, além da responsividade. Para finalização, foi usado Java Script em uma função de carregamento da página, sendo ela bem suave e rápida.

SITE SEMIJOIAS - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/site-patricia-prado>

| PÁGINA DE VENDAS - PERSONALIZÁVEL

Desenvolvimento de uma página de vendas pessoal, mas, que é 100% personalizável, e, pode ser usada até mesmo de base para criação da sua própria página!

A mesma conta com responsividade, automatizações práticas e funcionais, além de ser totalmente escalável. Ela contém também sessões de apresentação pessoal, projetos em destaque, sessão de contrato e contato.

Desenvolvi utilizando HTML, CSS e Java Script, sendo HTML para a estrutura do sistema web e seus elementos, CSS para seu layout e design, além também da responsividade e animações. Para finalização, o Java Script em sua função de clicks em botões do site.

PÁGINA DE VENDAS - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/Page-Vendas>

PÁGINA DE VENDAS - VÍDEO (DRIVE)

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1FoU8zHIOKVZGOIajnTIWWTQXR4nex4YW>

| PORTFÓLIO PERSONALIZADO

Desenvolvimento de Portfólio/Currículo Online para estudantes, profissionais já formados nas mais diversas áreas, empreendedores e etc. Com seu modelo 100% editável e personalizável do modo que o cliente quiser, automatizando e facilitando ainda mais ter um site com suas informações profissionais para contratantes e também para uso próprio pessoal.

Desenvolvi utilizando HTML, CSS e Java Script, sendo HTML para estrutura da página e seus elementos, CSS para seu layout agradável, estilização dos links para contato, área de projetos interativa, funcional e harmônica, além da responsividade. Para finalização, foi usado Java Script em funções como clicks em botões de abrir e fechar e responsividade do menu na parte mobile.

PORTFÓLIO PERSONALIZADO - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/port-personalizado>

| LANDING PAGE STRANGER THINGS - DEVART

Desenvolvimento de uma Landing Page da série de ficção/fantasia “Stranger Things” pertencente ao canal de streaming Netflix. O canal de transmissão do seriado por sua vez, já havia feito um web site para divulgar ingressos de eventos dos mesmos, então, foi pego este e com base nas novas tecnologias atuais de desenvolvimento web, refizemos toda sua estrutura, estilização, layout e animações para deixar a página mais interativa e também chamativa para os usuários, e, ainda sim, mantendo a essência da série.

As tecnologias utilizadas para desenvolvimento foram: HTML, CSS, Java Script e GSAP. Já os programas foram usados o Figma para layout (desktop e mobile), e o Visual Studio Code para programação. A Landing Page está alocada no Github e é acessível para todos. E o projeto faz parte de um curso profissionalizante do Desenvolvedor Gustavo Campelo ao qual são referidos todos os créditos.

LANDING PAGE STRANGER THINGS - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/Stranger-Things-DevArt>

LANDING PAGE STRANGER THINGS - VÍDEO (DRIVE)

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1idw8s7RkYv4xQyyAjHJy-949C8QpLxOo>

| LANDING PAGE - ERRO 404

Desenvolvimento de uma landing page do famoso “Erro 404” muito comum de aparecer nos computadores, além de ser temido pelos desenvolvedores. O intuito desta página foi deixá-la mais interativa, animada e agradável aos usuários e devs na hora de se encontrar com este erro. Amenizando um pouco sua preocupação.

Desenvolvi utilizando HTML, CSS, Java Script e Flow IA. Sendo HTML para sua estrutura da página, CSS para estilização agradável e responsividade, Java Script para vinculação ao vídeo do personagem mostrado na landing page. E a Flow IA para geração do vídeo animado do personagem através de prompts. Para códigos foi utilizado o Visual Studio Code e layout (desktop e mobile) foi usado o Figma.

LANDING PAGE ERRO 404 - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/Erro-404>

| LANDING PAGE - PRINGLES

Projeto de desenvolvimento web em andamento de uma landing page da marca de batata chips “Pringles”. Onde pegamos o site original da marca e reformulamos no objetivo de deixar a página mais otimizada e com foco em UI/UX, além da reformulação do design, deixando tudo mais atrativo. Além de mais interativa e animada com diversas animações em slider e texto e também clip-path (CSS).

Desenvolvi utilizando HTML, CSS, Java Script, Three.js e GSAP. Sendo HTML para sua estrutura da página, CSS para estilização agradável, animação com clip-path e responsividade, Java Script para vinculação das animações em GSAP (Split Text) e o Three.js para o slider (passagem de um slide para outro). Para códigos e responsividade foi utilizado o Visual Studio Code e para o design (desktop e mobile) foi usado o Figma.

LANDING PAGE PRINGLES - GITHUB

<https://github.com/lucasdaniel0122/DevArt-Pringels>

CONTATO

| GITHUB

Link para o GitHub:

<https://github.com/lucasdaniel0122>

| LINKEDIN

Link para o LinkedIn:

www.linkedin.com/in/lucas-do-prado-30843b33a

| EMAIL

lucasdanielvp@gmail.com